



Modifications incluses dans la mise à jour

MOZAÏK-AX – RH et rémunération – Mouvements de personnel

- Aucune modification

MOZAÏK-AX – RH et rémunération – Planification des effectifs

- Aucune modification

Documents des fonctions en cours de développement

MOZAÏK-AX – RH et rémunération – Départements et lieux de travail :

- Toutes les fonctionnalités du volet Mozaïk-AX RH vont fonctionner avec une unité d'opération de « lieu de travail » et laisser au côté Finances, la notion de « département ».
 - Le « lieu de travail » va avoir le format « Lxxx » où x est un chiffre.
 - Les postes ont été convertis pour utiliser le « lieu de travail ».
- Nouveauté au niveau de la sécurité que l'on devra maintenant gérer par lieu de travail lorsque, auparavant, on avait choisi de procéder par département.
- La hiérarchie des postes devra être mise en place par « lieu de travail ».
- Au niveau de la planification des effectifs, le « lieu de travail » devra être pris en compte dans la configuration.

MOZAÏK-AX – RH et rémunération – Dotation

- Au niveau du corps d'emploi, la notion de catégorie d'emploi est obligatoire et elle est versée vers le poste. Cette donnée facilitera la recherche et la catégorisation des employés au niveau de la dotation.

MOZAÏK-AX – RH et rémunération – Listes de priorité

- Dans la page « Liste des employés par bassin » :
 - Ajout d'un bouton « Historique des changements » pour afficher tous les changements dans le bassin : corps d'emploi concerné, nature du changement et description détaillée.
 - Ajout d'un bouton « Cheminement » pour afficher le cheminement de l'employé sélectionné à travers les bassins : corps d'emploi, date d'entrée, date de sortie, bassin, discipline et remarque.
- Pour l'importation des listes de bassins, création d'un gabarit Excel incluant instructions détaillées et un fichier d'exemples.

MOZAÏK-AX – RH et rémunération – Congé court terme et demande de remplacement

MOZAÏK-AX – RH et rémunération – Parcours professionnel

MOZAÏK-AX – RH et rémunération – Recrutement